

# ระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

## กรณีศึกษาสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง

### An Information Technology Knowledge Management System: A Case Study of the Permanent Secretary of Ministry of Finance office

ณัฐพล สมบูรณ์ (*Nuttaphon Somboon*)<sup>1</sup> และนلينภัสสร ประวัติปฐยิก (Nalinpat Porrawatpreyakorn)<sup>2</sup>

ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

#### บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศที่สร้างระบบตามตอบค้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ในรูปแบบของเว็บแอปพลิเคชัน ขึ้นมาใช้งานภายในหน่วยงานสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง ใช้สำหรับรองรับในส่วนของการบริหารขั้นการข้อมูลสารสนเทศที่มีอยู่ ให้อยู่ในรูปแบบของเว็บไซต์ให้ง่ายต่อการซ่าวางความสะดวกให้กับเจ้าหน้าที่ภายในหน่วยงานที่ต้องการศึกษาหาความรู้หรือแลกเปลี่ยนข้อมูลกันช่วยให้สามารถแก้ไขปัญหา ข้อผิดพลาด เป็นต้นด้วยตนเอง ทั้งยังเป็นการเพิ่มพูนความรู้ให้กับนักเรียนโดยใช้เทคนิคการจัดการความรู้ด้วยโมเดลปลาทู (*Tuna Model*) ซึ่งระบบจะประกอบไปด้วยเนื้อหาบทเรียน บททดสอบ และบทความค้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่ทันสมัย จากการประเมินประสิทธิภาพระบบโดยผู้เชี่ยวชาญ โดยรวม พ布ว่าอยู่ในระดับดี (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.46 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.23) และผลของการประเมินความพึงพอใจระบบโดยผู้ใช้งานโดยรวมอยู่ในระดับดี (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.89 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.86) ซึ่งสรุปได้ว่าระบบที่พัฒนาขึ้นนี้ สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานได้จริง และช่วยในการถ่ายทอดความรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

**คำสำคัญ:** ระบบสารสนเทศ ระบบการจัดการความรู้ โมเดลปลาทู แบบทดสอบ

#### Abstract

This paper proposes a web application for the Permanent Secretary of Ministry of Finance Office

(MOF) to support the existing information management. This system is in the form of a website aimed to facilitate the MOF's office and enhance their knowledge effectively. Moreover, this system also provides a way to exchange information and help solve problem on one's own with the ability to continually update. Tools used in the development of the system included the Tuna Model which consists of modern lesson, examination, and an information technology column. The evaluation of the system's performance was conducted by experts and general users. The Average Mean and Standard Deviation of results from experts were 4.46 and 0.23. The Average Mean and Standard Deviation of results from general users were 3.89 and 0.86. In summary, the result of the evaluation indicates that the satisfaction of the developed system is relatively high and achieved all goals.

**Keyword:** Information systems, knowledge management, Tuna models, Examination

#### 1. บทนำ

สำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง มีหน้าที่ควบคุมการปฏิบัติราชการประจำ การประสานงาน การตรวจราชการของกระทรวง งานเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์ข้อมูล ข่าวสารในภาครัฐ นอกจากนี้ ยังมีหน้าที่ พิจารณาดำเนินการเกี่ยวกับเรื่องวินัยของข้าราชการ และปฏิบัติราชการในเรื่องที่มิได้เป็นหน้าที่ของ ส่วนราชการใด ซึ่งงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

นี้ รับผิดชอบโดยศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีหน้าที่คุ้มครองข้อมูล ตั้งแต่ต้นทาง จนถึงปลายทาง รวมถึงการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล ตลอดจนการจัดการกับข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้น ทำให้ระบบสามารถทำงานอย่างต่อเนื่องและมีประสิทธิภาพ ไม่เสียเวลาและลดภาระการทำงานของบุคลากร

จากปัญหาของการเรียนรู้เพื่อใช้งานด้านสารสนเทศให้มีประสิทธิภาพดังกล่าว ผู้วิจัยจึงพัฒนาระบบตามต้องเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ ในรูปแบบ Web Application เพื่อช่วยให้เจ้าหน้าที่ภายในหน่วยงานสามารถศึกษาความรู้ หรือแลกเปลี่ยนข้อมูล สามารถปฏิบัติงานทดแทนกันได้ และเพื่อแก้ไขปัญหา ข้อผิดพลาดเบื้องต้น ด้านคอมพิวเตอร์ได้ด้วยตนเอง อีกทั้งยังเป็นการเพิ่มพูนความรู้ให้ทันสมัยอยู่เสมอ โดยใช้วิธีการจัดการความรู้ (Knowledge Management) โดยอิงจากทฤษฎีปลาทุซึ่งจะประกอบไปด้วยเนื้อหาบทเรียนต่างๆ บททดสอบ และเรื่องราวด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) ที่ทันสมัยอยู่เสมอ

## 2. ทฤษฎีและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

## 2.1 ຖរម្ពីទៀត់កែវគុង

### 2.1.1 การจัดการความรู้ (Knowledge Management)

หมายถึง การบริหารจัดการองค์กร โดยเน้นการใช้ความรู้และประสบการณ์ของบุคลากร รวมทั้งสารสนเทศที่จำเป็นต้องใช้ในการทำงานเพื่อเพิ่มผลผลิตแก่องค์กร ให้สามารถแข่งขันได้ในอุตสาหกรรมนั้น ๆ เพื่อการดำเนินอย่างขององค์กรและได้แบ่งกระบวนการจัดการความรู้ไว้ 6 กิจกรรมดังนี้ 1) การตรวจสอบและระบุหัวข้อความรู้ 2) การสร้างกรอบแนวคิดในการบริหาร 3) การวิเคราะห์และสังเคราะห์ความรู้ 4) การสร้างระบบ

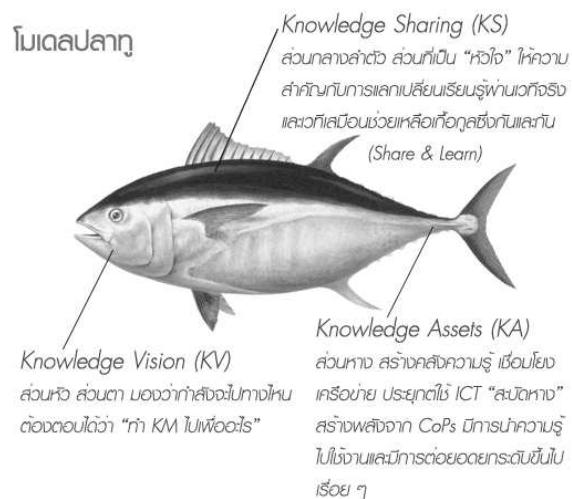
สารสนเทศในการจัดการความรู้ 5) การจัดกิจกรรมในการจัดการความรู้ และ 6) การวัดประเมินผลการจัดการความรู้ [1]

2.1.2 โนมเดลปลาทู เป็นโนมเดลอ้างจ่ายของสถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม (สกส.) ที่ทำการเปรียบเทียบจัดการความรู้ใหม่กับปลาทู 1 ตัวที่มี 3 ส่วน ดังภาพที่ 1

ส่วนที่ 1 หัวปลา (Knowledge Vision: KV) หมายถึง  
ส่วนที่เป็นเป้าหมาย วิสัยทัศน์หรือทิศทางของการจัดการ  
ความรู้

ส่วนที่ 2 ตัวปลา (Knowledge Sharing: KS) เป็นส่วนของการแลกเปลี่ยนการเรียนรู้ ซึ่งถือว่าเป็นส่วนสำคัญในการช่วยกระตุ้นให้มีการแลกเปลี่ยนความรู้โดยเฉพาะความรู้ซ่อนเร้นที่มีอยู่ในตัว พร้อมทำให้เกิดบรรยายกาศในการเรียนรู้แบบเป็นทีมให้เกิดการหมุนเวียนความรู้ยกระดับความรู้ และเกิดนวัตกรรม

ส่วนที่ 3 ทางปلا (Knowledge Assets: KA) เป็นส่วนของคลังความรู้ ที่ได้จากการเก็บสะสม จากกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ที่ตัวปลาทู และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ [2]



**ภาพที่ 1:** การจัดการความรู้ด้วยโนําเดลปลาท [3]

## 2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศมีฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์และเกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้ในรูปแบบต่าง ๆ ที่อยู่ในรูปแบบของข้อคิดเห็น

จึงจำเป็นต้องมีการศึกษาเทคนิคต่าง ๆ ที่จะนำมาใช้ควบคู่กับการพัฒนาระบบ

ข้อมูล (Data) เป็นข้อมูลดิบต่าง ๆ ที่ยังไม่ได้ผ่านการแปลความหมาย สารสนเทศ (Information) นั้นเป็นข้อมูลที่ผ่านกระบวนการเรียนรู้ ตีความ วิเคราะห์ และให้ความหมายไว้แล้ว สามารถนำไปใช้งานได้ทันที ส่วนความรู้ (Knowledge) นั้นเกิดจากกระบวนการที่บุคคลรับรู้ข้อมูลข่าวสารผ่านกระบวนการคิด เปรียบเทียบ เชื่อมโยงกับความรู้อื่นจนเกิดเป็นความเข้าใจและมีการนำไปใช้ และที่อยู่บนยอดสูงสุดคือความรู้ (Knowledge) เป็นสิ่งที่ฝังอยู่ในตัวบุคคลจนเกิดเป็นปัญญา [4] มีงานวิจัยที่กล่าวถึงการนำทฤษฎีโมเดลปลาทูชั้นนำมาใช้ในการให้ความรู้แก่ผู้ปกครอง เป็นการสร้างปฏิสัมพันธ์อย่างหนึ่งระหว่างผู้ให้ความรู้กับผู้ปกครอง ถ้าผู้ที่ให้ความรู้สามารถสอดคล้องกับความรู้ที่ถูกต้องและเปิดโอกาสให้ผู้ปกครองมีส่วนร่วมในการแลกเปลี่ยนความรู้ ถือได้ว่าเป็นการให้ความรู้แก่ผู้ปกครองและก่อให้เกิดประโยชน์อย่างแท้จริง เพื่อช่วยให้ความรู้ความเข้าใจด้านการโภชนาการแก่ผู้ปกครองเด็กวัยอนุบาล ที่มีน้ำหนักเกินเกณฑ์มาตรฐาน เพื่อหาทางป้องกันและแนวทางการรักษาเป็นต้น [5]

มีการนำโมเดล SECI สำหรับการจัดการความรู้ในห้องสมุด (Utilizing SECI Model for Knowledge Management in Library) โดยกล่าวถึงรูปแบบโมเดล SECI ที่ได้นำมาประยุกต์ใช้ในการจัดการความรู้ในห้องสมุด มีการกำหนดเป้าหมายอ้างอิงเพื่อที่จะใช้เป็นแพลตฟอร์มในการแบ่งปันความรู้และนวัตกรรม มีการนำเสนอในด้านการแขร์ความรู้ที่มีอยู่ในสมองของพนักงานในองค์กรซึ่งรวมถึงห้องสมุด ก็ต้องประกอบไปด้วย ความรู้ชัดแจ้งและความรู้ที่ฝังลึก ทั้งสองอย่าง จะขาดด้านใดด้านหนึ่งไม่ได้ โดยมีการแบ่งออกเป็น 3 หมวด คือ จากคนสู่คน จากคนสู่ฐานข้อมูล และการให้ของข้อมูล จากสมาชิกทุกคนในองค์กร [6] มีอีกหลายบริบทที่ได้กล่าวอธิบายรูปแบบของการจัดการความรู้โดยอ้างอิงหลายทฤษฎี และรูปแบบที่เกี่ยวข้อง ที่เป็นการเน้นในเรื่องของการเลือกข่าวสารที่จะนำมาใช้เพื่อให้องค์กรสามารถสร้างวิธีในการปฏิบัติได้อย่างถูกต้องย่างเช่น Choo's Model [7] และบางโมเดลได้อธิบายลักษณะของความรู้อ่าไว้ว่าความรู้นั้นจะถูกจัดการ และนำไปใช้ให้เกิดคุณค่า นั้น จะต้องถูกรวบรวมขึ้นมาภายใต้ความสัมพันธ์ของสังคมรอบ ๆ ที่สอดคล้องกันและ

สมบูรณ์และความรู้ที่ผู้รับรู้ได้รับก็จะถูกเก็บในความสัมพันธ์นั้น ๆ ซึ่งสามารถที่จะเข้าถึงและกันคืนโดยใช้การกรอกข้อมูล และเชื่อมโยงไปยังคน ๆ นั้นได้ [8] ทั้งนี้ โน้มเดลการจัดการความรู้ที่นิยม สรุปตามตารางที่ 1

ตารางที่ 1: ตารางสรุปโน้มเดลการจัดการความรู้

โน้มเดล	ข้อตี	ข้อเสีย	แนวคิด
SECI [6]	1. สามารถสร้างและจัดการกับความรู้ใหม่ 2. สามารถประยุกต์ใช้ได้กับทุกๆ องค์กร 3. สามารถนำความรู้ที่ได้ไปพัฒนาต่ออย่างเพื่อนร้าวสู่กระบวนการเรียนรู้ใหม่ได้	1. ไม่สามารถจัดการความรู้แบบบูรณาการได้ 2. ถ้าผู้ปฏิบัติไม่สามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้งานจริง ก็ไม่เกิดการแลกเปลี่ยน ไม่เกิดการเรียนรู้ใหม่	เน้นการสร้างองค์ความรู้ใหม่
ปลาทู [2][3][5]	1. มีการแบ่งปันข้อมูลในองค์กรเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานให้มากขึ้น 2. ปลูกสร้างให้เกิดการตื่นตัวและรับรู้สิ่งใหม่ 3. ก่อให้เกิดผู้มีความรู้ใหม่ๆ เกิดขึ้น 4. มีปั๊บหมายและวิสัยทัศน์ที่ชัดเจน บูรณาการด้านหนึ่ง	1. อาจเกิดการแผลแยกในกลุ่มการพัฒนา 2. เมื่อร่องของวัฒนธรรมองค์กรเข้ามาเกี่ยวข้อง	เน้นการถ่ายทอดแบ่งปันความรู้ภายในองค์กร
Choo's Model [7]	1. มีสารสนเทศที่ดี และถูกต้อง ตรงตามเจตนาของมันขององค์กร 2. มีสารสนเทศใหม่ อุปกรณ์ 3. นำสารสนเทศจากด้านบุคคลมาใช้งานให้เกิดประโยชน์	1. การแลกเปลี่ยนที่เกิดจากการรวมกันรับฟัง 2. ถ้าไม่สามารถจับประดิษฐ์สักคัญข้อมูลที่ได้ ก็ไม่ใช่สารสนเทศที่ดี	เน้นการนำสารสนเทศเข้ามาใช้งาน
Wiig's Model [8]	1. สามารถเข้าถึงความรู้ได้่าย โดยอาศัยบุคคลรอบข้าง 2. เชื่อมโยงข้อมูลให้ตรงกัน ภายใต้ความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล	1. ไม่เกิดการแบ่งปันในองค์กรเพราไม่มีการแขร์ของข้อมูล	เน้นการถ่ายทอดแบบ 1:1

จากการศึกษาด้านคัวງานวิจัยข้างต้น แสดงให้เห็นถึงการพัฒนาวิธีการเรียนรู้ เพื่อช่วยในการทำงานและบริหารจัดการความรู้ในหน่วยงานของตน ช่วยให้การทำงานมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ผลลัพธ์ที่ได้ออกมามีความถูกต้อง ครบถ้วน สมบูรณ์ ตรงตามความต้องการของหน่วยงานหรือของผู้บริหารมากที่สุด โดยเน้นใช้ทฤษฎีต่าง ๆ เป็นแม่แบบ ดังนั้นผู้วิจัยจึงนำทฤษฎีปลาทู มาประยุกต์ใช้เพื่อออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศ เพื่อช่วยในการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กรณีศึกษาสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง

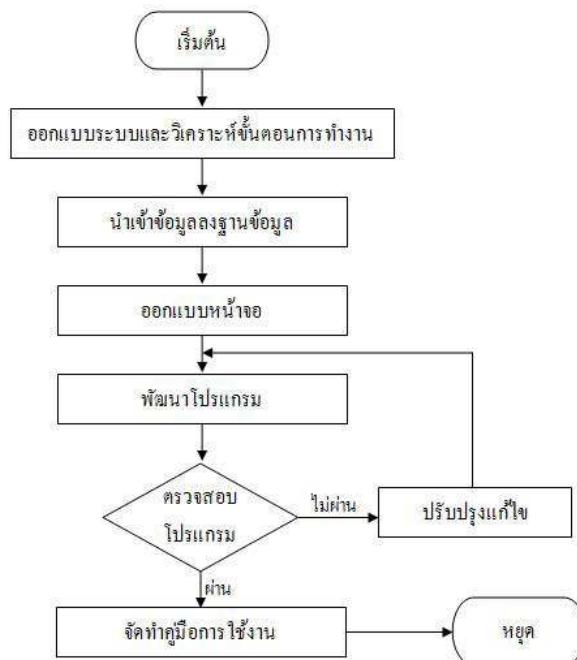
### 3. วิธีดำเนินงานวิจัย

#### 3.1 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

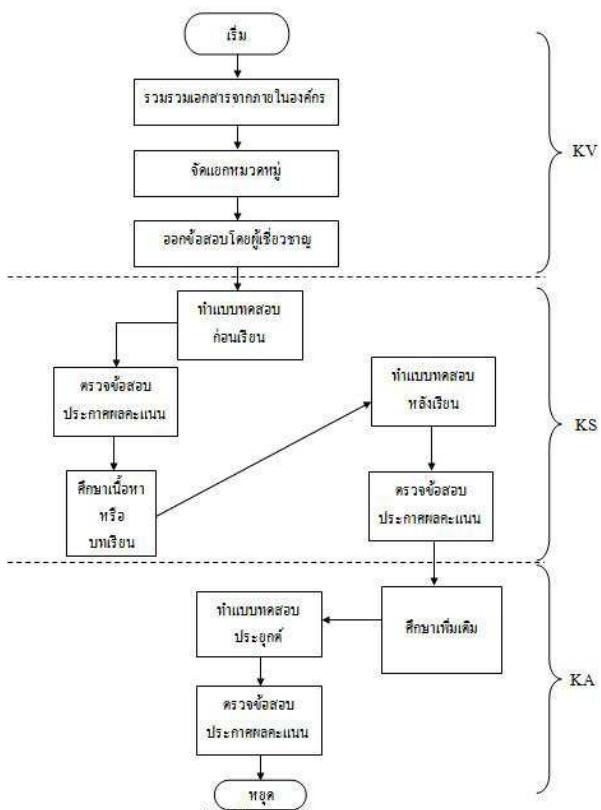
ในการวิเคราะห์ และออกแบบระบบนั้นผู้วิจัยได้ทำการอธิบายกระบวนการทำงานในขั้นตอนต่าง ๆ พร้อมทั้งนำแผนภาพที่ใช้แสดงการทำงานของระบบงาน เข้ามาช่วยในการวิเคราะห์และออกแบบระบบในขั้นตอนการทำงานต่าง ๆ ดังนี้

3.1.1 การพัฒนาระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กรณีศึกษาสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง ได้แสดงภาพรวมทั้งหมดของระบบในรูปแบบของแผนภาพผังงานเพื่อให้ระบบงานสามารถเข้าใจง่าย จากนั้นได้ทำการออกแบบหน้าจอระบบ สร้างระบบสารสนเทศ พัฒนาการนำเสนอและจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและทำการทดสอบระบบตามที่ได้ออกแบบระบบไว้ โดยระบบจะประกอบไปด้วยผู้ใช้ 2 กลุ่ม คือ ผู้ใช้งานระบบ และผู้ดูแลระบบ โดยที่ระบบจะแสดงข้อมูลในส่วนที่สามารถเข้าถึงได้ของแต่ละผู้ใช้งานตามสิทธิที่พึงจะได้รับ ตามขั้นตอนการพัฒนาระบบ ดังภาพที่ 2

3.1.2 แผนภาพขั้นตอนการทำงานของระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กรณีศึกษาสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง ประกอบไปด้วย 3 ส่วน ดังภาพที่ 3 คือ 1) การรวบรวมและจัดเก็บความรู้ แยกหมวดหมู่ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (หัวปลา หรือ KV) ประกอบไปด้วยส่วนของขั้นตอนการรวบรวมข้อมูลเนื้อหาในรายวิชาต่าง ๆ จากภายในหน่วยงานเอกสารการอบรม และทำการอุปกรณ์สอนโดยผู้เชี่ยวชาญพร้อมทั้งเคลีย และนำข้อสอบบันทึกลงฐานข้อมูล ต่อไป 2) การกระจายความรู้ (หัวปลา หรือ KS) ในส่วนนี้ของโนํเมเดลจะเป็นการเรียนรู้จากเนื้อหาที่มีในระบบ หรือ การทำแบบทดสอบปกติ เพื่อทราบความรู้ในตัวบุคคลเบื้องต้น มีการตรวจและประกาศผลคะแนนทันทีเมื่อทำข้อสอบเสร็จในแต่ละส่วนพร้อมทั้งมีการแลกเปลี่ยนข้อมูลกันผ่านทางหน้าเว็บบอร์ด และ 3) การเก็บเข้าคลังความรู้ (หัวปลา หรือ KA) ส่วนสุดท้ายของโนํเมเดลคือการทำข้อสอบประยุกต์ อาจเกิดจากกรอกอ่านในบทเรียน หรือ ไปศึกษาเพิ่มเติมภายนอก เพื่อเปรียบเทียบกับข้อสอบปกติว่าผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจมากขึ้น เท่าเดิม หรือ น้อยลง แล้วจัดทำรายงานเพื่อเสนอผู้ดูแล จัดอบรมในด้านความรู้ที่ต้องเพิ่มต่อไปได้ดังภาพที่ 3



ภาพที่ 2: ขั้นตอนการออกแบบและพัฒนาระบบ



ภาพที่ 3: ขั้นตอนการทำงานของระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กรณีศึกษาสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง

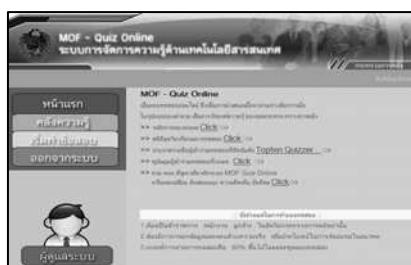
### 3.2 การพัฒนาระบบ

ผู้วิจัยได้ทำการสร้างฐานข้อมูลขึ้นเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูลให้เป็นหมวดหมู่ จากนั้นจึงพัฒนาในส่วนเว็บแอพพลิเคชันและส่วนของระบบการจัดการความรู้ เนื่องจากข้อมูลด้านเทคโนโลยีสารสนเทศนั้นมีความหลากหลายมาก จึงได้มีการแบ่งแยกข้อมูลออกเป็นส่วน ๆ เพื่อความสะดวกในการแสดงเนื้อหาสาระให้ได้ครบถ้วน สมบูรณ์ หากผู้เข้าใช้ระบบสนใจหัวข้อเพียงหัวข้อเดียว ระบบจะดึงเอาข้อมูลเฉพาะส่วนนั้นมาแสดงได้ โดยไม่ต้องดึงข้อมูลอื่นมาทั้งหมด เช่น ถ้าต้องการทำแบบทดสอบโดยไม่ต้องศึกษาเนื้อหา กิจกรรม หรืออื่นใดก็สามารถทำได้ทันทีโดย ผู้เข้าร่วมทำแบบทดสอบต้องมีการลงทะเบียนและทำแบบทดสอบก่อนการเรียนรู้ หลังจากมีการทำแบบทดสอบแล้วจะมีเนื้อหาในเรื่องที่เกี่ยวข้องให้ศึกษาและทำแบบทดสอบหลังการศึกษา และแบบทดสอบประยุกต์เพื่อวิเคราะห์ความรู้ ความสามารถที่ทำได้และรายงานผลต่อไป

## 4. ผลการดำเนินงาน

### 4.1 ผลการพัฒนาระบบ

ผู้วิจัยได้ทำการนำฐานความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เข้าสู่ฐานข้อมูลและจัดทำให้อยู่ในรูปแบบของข้อคำถามแบบ 4 ตัวเลือกพร้อมเฉลย โดยระบบแบ่งออกเป็น 3 ส่วนหลัก ๆ คือ หน้าจอหลักในการใช้งานระบบประกอบไปด้วยเมนูการรายงานผล การทำแบบทดสอบ กระดานสนทนา และบทเรียนต่าง ๆ ดังภาพที่ 4 และ หน้าจอรายงานผล โดยระบบแสดงผลการทดสอบในประเภทต่าง ๆ ในหน้ารายงาน เช่น การรายงานผลการทดสอบก่อนเรียน ดังภาพที่ 5 ตามลำดับ พร้อมส่วนของ การนำเข้าข้อมูลแบบทดสอบโดยผู้ดูแลระบบเป็นการนำข้อทดสอบเข้าสู่ระบบพร้อมทั้งสามารถแก้ไขทดสอบได้ คือ สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขฐานข้อมูลข้อทดสอบได้จากหน้านี้



ภาพที่ 4: หน้าจอหลักของระบบ

ชื่อ - สถาบัน	หน่วยงาน	ชุดแบบทดสอบ	จำนวนเข้าใช้		
			จำนวนผู้เข้าใช้	คะแนนเฉลี่ย	วันที่
มหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์	กระทรวงการคลัง	วิทยาศาสตร์	10	8	25/3/2556 18:23:58
มหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์	กระทรวงการคลัง	วิทยาศาสตร์	10	8	25/3/2556 18:28:27
มหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์	กระทรวงการคลัง	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	10	7	24/3/2556 11:16:05
มหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์	กระทรวงการคลัง	ภาษาไทยสำหรับเด็ก	10	0	24/3/2556 11:06:42
มหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์	กระทรวงการคลัง	วิทยาศาสตร์	10	0	24/3/2556 11:05:47

ภาพที่ 5: หน้าจอรายงานผล

### 4.2 ผลการประเมินระบบ

ผู้วิจัยทดสอบระบบโดยรวม ด้วยวิธี Black Box Testing และประเมินประสิทธิภาพระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยใช้แบบสอบถาม จากผู้ใช้ชาวญี่ปุ่นจำนวน 3 คนและผู้ใช้งานจำนวน 30 คน ซึ่งแบบสอบถามมีความเชื่อมั่นอยู่ในระดับดีมาก (Cronbach's Alpha ส่วนผู้ใช้งานเท่ากับ 0.954 และผู้ใช้ชาวญี่ปุ่นเท่ากับ 0.947) จากการหาค่าความเที่ยงตรงของแบบสอบถามผู้ใช้งานความเที่ยงตรงอยู่ในระดับดี (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.92 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.14) และแบบสอบถามผู้ใช้ชาวญี่ปุ่นความเที่ยงตรงอยู่ในระดับดี (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.98 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.07) สรุปจากการทดสอบโดยผู้ใช้ชาวญี่ปุ่น และผู้ใช้งานทั่วไปพบว่า ผลการทดสอบความเหมาะสมโดยผู้ใช้ชาวญี่ปุ่นได้ผลอยู่ในระดับดี (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.46 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.23) ดังตารางที่ 2

ตารางที่ 2: ตารางสรุปผลการประเมินโดยผู้ใช้ชาวญี่ปุ่น

ด้านประเมิน	ระดับประสิทธิภาพ		
	ค่าเฉลี่ย	S.D.	เชิงคุณภาพ
1. ด้านความสามารถในการทำงาน	4.33	0.00	ดี
2. ด้านการทำงานตามหน้าที่ระบบ	4.42	0.17	ดี
3. ด้านการใช้งานของโปรแกรม	4.61	0.14	ดีมาก
4. ด้านการรักษาปลอดภัยของระบบ	4.44	0.51	ดี

และผลการทดสอบความพึงพอใจโดยผู้ใช้งานทั่วไปมีความพึงพอใจอยู่ในระดับดี (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.89 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.86) ดังตารางที่ 3

ตารางที่ 3: ตารางสรุปผลการประเมินโดยผู้ใช้งาน

ด้านประเมิน	ระดับประสิทธิภาพ		
	ค่าเฉลี่ย	S.D.	เชิงคุณภาพ
1. ด้านความยากง่ายในการใช้งานระบบ	3.90	0.83	ดี
2. ด้านความมีประโยชน์ในการใช้งานระบบ	3.89	0.88	ดี

## 5. สรุปผลและข้อเสนอแนะของการวิจัย

การพัฒนาระบบการจัดการความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กรณีศึกษาสำนักงานปลัดกระทรวงการคลัง ได้นำเทคนิคการจัดการความรู้ไปใช้ควบคู่กับการจัดการความรู้โดยไม่เคลบปลาทู มีการสร้างระบบตามตอบและประเมินผลของผู้ใช้งานในรูปแบบของคะแนน โดยมุ่งเน้นไปที่ค่าคะแนนของ การทดสอบก่อนเรียน หลังเรียน และประยุกต์ ที่มีความแตกต่างกัน เพื่อเปรียบเทียบและเพิ่มประสิทธิภาพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศให้กับผู้ใช้งาน เพื่อนำไปวิเคราะห์และเพิ่มเติมในด้านอื่น ๆ ในอนาคต จากการทดสอบระบบแสดงให้เห็นว่าระบบที่พัฒนาขึ้นให้ผลประเมินที่ดี ดังนั้นระบบสามารถนำไปประยุกต์เพื่อใช้งานจริงได้

อย่างไรก็ตามงานวิจัยนี้ยังต้องมีการประเมินความสามารถของผู้ใช้งานจากการนำระบบมาใช้งานจริง และผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะในการทำวิจัย คือควรมีการเพิ่มเทคนิคอื่น ๆ ของตัวชี้วัดผลการเรียนรู้จากฐานข้อมูลคำตามคำตอบ หรือรูปแบบคำตามในลักษณะอื่น ๆ มากขึ้น

## เอกสารอ้างอิง

- [1] ณพศิษฐ์ จักรพิทักษ์, ทฤษฎีการจัดการความรู้. ธนาเพลส พ.ศ. 2552.
- [2] สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่อสังคม, การจัดการความรู้ด้วยไม่เคลบปลาทู. พ.ศ. 2550.
- [3] กองทัพเรือ, การจัดการความรู้เรือรบหลวงจักรีนฤเบศร. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://www.navy.mi.th/cvh911/webpagecvh911/km-model.html>
- [4] อุทธนา แซ่เตียว, การวัดการวิเคราะห์และการจัดการความรู้. กรุงเทพฯ: สถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ 2548.
- [5] วรรัตน์ ทรัพย์อ่อน. “ผลของการให้การศึกษาด้านโภชนาการสำหรับผู้ปกครองเด็กวัยอนุบาล ที่มีหน้าหนังสือเกินเกณฑ์มาตรฐาน โดยใช้ไม่เคลบปลาทู.”. จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย พ.ศ. 2552.
- [6] Jixia Cao, Zun'en Yao, Yuanxing Li, Congmin Zhai and Bei Xu, “Utilizing SECI Model for Knowledge Management in Library. Commanding dept,”. Military Transportation University Tianjin, China, c2010.
- [7] Choo, C. The Knowing Organization: “How Organizations Use Information for Construct Meaning, Create Knowledge and Make Decisions,”. New York: Oxford Press. 1998.
- [8] ทิพวรรณ หล่อสุวรรณรัตน์, เครื่องมือการจัดการ สำนักพิมพ์รัตน์ ไตร พ.ศ. 2551.